

Tytuł i prowadzący	Opis	Data i godzina	Miejsce	Limit miejsc (limit osób na jeden cykl)	Wiek	Rejestracja
<p><b>Poezja i algorytmy</b> prof. dr hab. Elżbieta Winięcka</p>	<p>Programy komputerowe wykorzystywane są do pisania poezji od ponad 70 lat. Autorzy sięgają po możliwości maszyn z wielu powodów: m.in. by poszerzyć możliwości ekspresji poetyckiej, a także przetestować artystyczne, poznawcze oraz etyczne skutki współpracy człowieka z komputerem. W polu poetyckim człowiek wciąż ma jednak przewagę nad sztuczną inteligencją. O tym, dlaczego tak się dzieje, będą mieli okazję posłuchać i podyskutować uczestnicy spotkania.</p> <p><b>WYKŁAD</b></p>	<b>18.04.2024</b>	Collegium Maius, ul. Fredry 10	100		zapisy   zajęte
<p><b>Wizualizacja przestrzeni mitycznej w aplikacji e-Myth Map. Wstęp do humanistyki cyfrowej.</b> prof. UAM dr hab. Konrad Dominas</p>	<p>Uczestnicy warsztatów zostaną podzieleni na kiluosobowe grupy. Każda z grup otrzyma do przeczytania jeden ze starożytnych mitów. Następnie grupa pracować będzie nad stworzeniem mapy mitu (grafu) za pomocą testowej wersji programu e-Myth Map. Wspólnie zastanowimy się, jak tworzyć i wizualizować opowieść mityczną przy wykorzystaniu narzędzi cyfrowych, jak w czasach Chat GPT przygotowywać wiedzę, która może być przetwarzana przez maszyny.</p>	<b>18.04.2024</b>	Collegium Maius, ul. Fredry 10 sala 61	25		zapisy   zajęte

	<b>WARSZTAT</b>					
<b>VR - we ARe. Warsztaty z doświadczenia wirtualnej rzeczywistości</b>	<p>Celem warsztatów jest przedstawienie możliwości szeroko pojętej rzeczywistości wirtualnej oraz zachęcenie do dyskusji o przyszłości tego medium. Spotkanie obejmuje wstęp teoretyczny (czym jest VR?), interaktywne pokazy programów i aplikacji VR, pracę zespołową oraz przestrzeń do wymiany doświadczeń. Od wirtualnego zwiedzania, poprzez zanurzenie się w konwencje gatunkowe do immersyjnego zmierzania się wyzwaniami cyfrowych przestrzeni - czekamy na Was w Sali LEM-a w Collegium Maius!</p> <p><b>WARSZTAT</b></p>	<b>18.04.2024</b>	Collegium Maius, ul. Fredry 10 sala 285	25		zapisy   zajęte
<b>AI kontra lektor</b>	<p>W ramach PFNiS planowane są gry i zabawy z językiem polskim adresowane do uczniów cudzoziemskich klas 4-8. Tegorocznym wyzwaniem będą zadania przygotowywane samodzielnie przez zespół Co-lektorów (studentki i studentów Koła Naukowego Polonistów Co-lektor), a z uwagi na temat przewodni PFNiS - w opracowaniu części zadań wykorzystane będą możliwości AI. Uczestnicy i uczestniczki zajęć zmierzają się zatem z przygotowanymi w ramach stacji zadaniowych wyzwaniami językowymi, a na koniec będą mieli okazję wskazać, które z zadań były dla nich najbardziej atrakcyjne. Kto wygra? - okaże się w dniu festiwalu.</p> <p><b>WARSZTAT</b></p>	<b>19.04.2024</b>	Collegium Maius, ul. Fredry 10 SP nr 12	50		zapisy   zajęte

